

μ¥»+;°ïÖúÖ÷là;±¼´¿É³öïÖ°ïÖúÖ÷làÁÐ±í;£

## DirectX Öiŋŋi¹¼³ß

Microsoft(R) DirectX(R) Öiŋŋi¹¼³ßÄµµ°üÄ¨ÒÖiÄÖ÷là£º

- ¹ØÓÚ DirectX Öiŋŋi¹¼³ß
- ×çÖâÉÁî
- ²âÉÖ DirectX ×é¼þ
- É;´úÄ-ÉiÐÐiª
- »¹Öçŋŋi¹³|Ðò
- ±f´æÐÁiç
- ±¨æiÉiâ







**È;´úĀ-ÈĪĐĐĪº**

ÔÚĪµĪÉĪº²×ºµĀĀ;\_õĪŌÈ¾Ē±\_µĀĪ;õĪŌÈ¾;±Ō³ŌĐĒ-µŸ»÷;º½ŪŌĀ;±º´ĀŸĒ-½ŪŌĀ DirectDraw »ð  
Direct3D Ō²¼p¼ŌÈÛĒ´Ēç¹ŪŌĐ¼ŌÈÛ¹ĀŪµĀ»ºĒ©;Ē½ŪŌĀ¼ŌÈÛŌ®ºóĒ-¼ŌÈÛ¹ĀŪŌŪ¹Ō±Ō DirectX  
Ō;ĪĪ¹¼βºóŌĀÈ»±  
Ē³Ō½ŪŌĀĒ-ÇŌĪŌÈĪŵĪŌ;ŌĀ³ĪĐðĪ¼ĪĪĐŞ;ĒŌºŌĐĀĒĒŌĀŌ²¼p¼ŌÈÛĒ-ÇĒµŸ»÷;ºĒĒŌĀĪ;±º´ĀŸ;Ē

**×çŌā**

- ½ŪŌĀ DirectDraw ¼ŌÈÛ½ĀĪ-Ē±½ŪŌĀ Direct3D ¼ŌÈÛ;Ē

Ō²;ÈŌŌÈ;´úŌÉ DirectDraw È«ĒĒŌ;ŌĀ³ĪĐðÈèŌĀµĀ¼āÈŌĒ±Ē  
çĐĀĒµĀĒ;ĒŌ»ŌĐŌŪĀ³Đ©Ō;ŌĀ³ĪĐð³õĪŌŌÈ¾ĪĒĪĒĒ-²çĀŪÈ-ĒĪ\_ĀŌ;ŌĀ³ĪĐðÈèŌĀĀĒĪĪĐŞµĀĒ  
çĐĀĒµĀĒÈĒ±Ē-²Ā;ÈŌŌ²ĒŌĀ´ĒĪ´ĒĒ©;Ē

**► ÈèŌĀÈ;´úĒçĐĀĒµĀĒĒº**

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-µŸ»÷;ºOverride;±º´ĀŸ;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ĪŌ»º;çðĒ-Ū;Ōñ±ā¼çð²çĪ¹¼āÈŌĒ±¼ŪÈèŌĐĐŞµĀĒ  
çĐĀĒµĀĒ;Ē´ĒĒ±Ē-;ºOverride Value;±ŪĪĪº´ĀŸ½«±»×ŌĪŪŪ;ŌĐ;Ē
3. µŸ»÷;ºĒ·Ī;±;Ē

**► È;ĪŪÈ;´úĒçĐĀĒµĀĒĒ-²çŌĒĐĪ DirectDraw Ō;ŌĀ³ĪĐð×ŌĐĐÈèŌĀĒ çĐĀĒµĀĒĒº**

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-µŸ»÷;ºOverride;±º´ĀŸ;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ĪŌ»º;çðĒ-Ū;Ōñ;ºĀ-ĒĪŌµ;±ŪĪĪº´ĀŸ;Ē
3. µŸ»÷;ºĒ·Ī;±;Ē

»<sup>1</sup>ŌÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò

ŌÚÓĐĐ©ÄäÖÄİÄ£¬DirectX(R) Ōİŋİ<sup>1</sup>κ<sup>3</sup>/<sub>4</sub>ßŌÊĐÍŌÄ»§»<sup>1</sup>Ō-  
½İŌÇμÄŌðÆμÍÉŌÆμÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£ŌâŌ<sup>2</sup>ĐÍÊÇ½â<sup>3</sup>/<sub>4</sub>ŌÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò<sup>2</sup>»¼æÈÝÍÊİà×İ<sup>º</sup>ÄμÄ<sup>º</sup>İ<sup>·</sup>İ£  
ËÇ<sup>1</sup>ú;ºStill Stuck?;±ÊðĐŌŌ<sup>3</sup>Éİ<sup>3</sup>öİ<sup>º</sup>Restore;±º'Ä¥£¬Ōð;ÉŌŌμ¥»÷'Ëº'Ä¥ŌËĐĐ DirectX <sup>º2</sup>×<sup>º3</sup>İĐò;£  
DirectX <sup>º2</sup>×<sup>º3</sup>İĐòŌĐÁ½,öº'Ä¥£¬¼'İºRestore Audio Drivers;±ŌÍ;ºRestore Display Drivers;±  
İ£μ¥»÷ÆäŌĐËİŌ»º'Ä¥ŋ¼¼½«»<sup>1</sup>ŌŌÚİμÍ<sup>3</sup>ŌĐ<sup>º2</sup>×º DirectX È±±»İæ»»μÄÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£ËÇ<sup>1</sup>úÄ<sup>3</sup>,öº'Ä¥  
±»½úŌÄ£¬Ōð±İÄ÷Ä»ŌĐ;ÉŌŌ»<sup>1</sup>ŌμÄÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£Ōöμ½ŌâŌŌÇé;öË±  
£¬Ō;ŌëŌ<sup>2</sup>/<sub>4</sub>p<sup>3</sup>§ÉİÄ<sup>3</sup>İμ£¬ŌŌ»ñË;×İĐÄμÄÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£  
DirectX <sup>º2</sup>×<sup>º3</sup>İĐò»İá<sup>1</sup>©Ō»<sub>ı</sub>öŌÄŌÚ½úŌÄ D3D Ō<sup>2</sup>/<sub>4</sub>p¼ŌËÛμÄ<sub>ı</sub>  
'Ŋ;ıð£¬Ō<sup>2</sup>ĐÍÄÚİ<sup>1</sup>ýŌİŋİ<sup>1</sup>κ<sup>3</sup>/<sub>4</sub>ßŋŌ»º;ðŌŊİê<sup>3</sup>É'Ëİ<sup>1</sup>/<sub>2</sub>úŌÄ;££<sup>·</sup>İ<sup>1</sup>/<sub>4</sub>ú È;ı'úÄ¬ËİĐĐİ<sup>3</sup>;££©

**±f'æÐĀĭç**

ÓÐÁ½ÖÖ·½·"¿ÉÒÔ±f'æ DirectX Öïŋĭ¹¼ßÊÖ¼µĀÐĀĭçƒº

- µŸ»÷j°±f'æËùÓÐÐĀĭç;±°'ÁŸjƒËùÓÐÓ³µĀÐĀĭçŋ¼½«±f'æµ½ÓÁ»§ËùŊjĭ»ÖĀ°ĪĀû³ÆµĀĪĀ¼pĀĭjƒ

ŋŌÓÚÊ¹ÓĀ'Ê¹¼ßµĀzª·çÉĭ°æ±¼µĀËĭ¼pzª·çÖßƒ¬Ôð¿ÉÒÔƒº

- ÓÚj°Still Stuck?j±Ö³Éĭƒ¬µŸ»÷j°±"æj±ƒ¬½«³öĪj°'ĭó±"æÐĀĭç  
j±ŋŌ»°¿òjƒËäËËËùÓÐ±ØÖªËý³¼Yƒ¬µŸ»÷j°·çÉĭj±jƒ½«ÓÚÁÚÊ±Ā¿Ā¼ƒ"ÁýËçƒ¬C:\Windows\Tempƒ©ÖÐ  
'½"Ö»öĀúª Dxinfo.txt µĀĪĀ±¼ĪĀ¼pƒ¬ĭ¬É±ĪÖË¼ÓÚ¼ÇĒĀ±¼'¿¿ÚÖÐjƒ  
'ĒĪ¼p²»½ð°üº¬²ÉÓĀËĭËö·½·"ÊÖ¼µĀÐĀĭçƒ¬»¹°üº¬ËùËäËËµĀ,öËËÐĀĭç°ĪÆäËËÐĀĭçjƒ



## ±", æîÊîâ

Èç¹ûÈ·ÈÏ³ðĪÖμĀĪÊĪâÖë DirectX xé¼p»ðçýŋĪ³ĪððÓĐ¹Ø£¬ÇëÖë Microsoft ¼¼ÊðÖ§³ÖĀĪμ£Ī²Ī¼û  
Microsoft(R) Windows(R) °ĪÖúμĀÖÉĀŊ½â´ð£©;£ŋŌŌÚÊ¹ŌĀ,ĀŌĪŋĪ¹¼βμĀ;â·çĒĪ°æ±¾¼½ðĐÉĪ¼p;â·  
çμĀÊËŌ±£¬;ĒŌŌĪĪ¹ýμç×ŌŌÊ¼p±", æîÊîâ;£

## ×çŌâ

- 'ĒĒμĀ÷½ðÊÊŌĀŌŪ'Ē¹¼βμĀ;â·çĒĪ°æ±¾¼;£²ç²»ĒĒŌĀŌŪĒùŌĐŌĀ»§;£

## ► ĪĪ¹ýμç×ŌŌÊ¼p±", æîÊîâ£°

1. ŌŪ;°Still Stuck?;±Ō³ŌĐμ¥»÷;°±", æ;±;£
2. ĪĪĐ´;°´ĪŌ±", æĐĀĪç;±ŋŌ»°;ðμĀĒùŌĐĪà¹Ø²;·Ō£¬Ē»°óμ¥»÷;°·çĒĪ;±;£
3. ½«³ðĪŌŌ»ĪðĪŪĪç£¬, ø³ðĒù  
´½"μĀĪĀ±¾¼Ī¼pμĀĪéŌŪĀ·¾ŋŌŌ¼°μç×ŌŌÊ¼pμŌŌ;£çĒ¼çĪĀμç×ŌŌÊ¼pμŌŌ;£μ¥»÷;°Ē·ŋĪ;±  
;£Ēæ°ó£¬¬Dxinfo.txt ĪĪ¼p½«±»°¼çĒĀ±¾¼;±´ð;â;£
4. ´Ō;°¼çĒĀ±¾¼;±μĀ;°±à¼;±²Ēμ¥£¬Ŋ;Ōñ;°Ē«Ŋ;±£¬Ē»°óŊ;Ōñ;°, ´ŌÆ;±£¬¼«Ē«ĪĀŪĒŸ,  
´ŌÆμ½¼ðĪù°âŌĐ;£
5. ŌŪŌÊ¼p³ĪĐðĀĪ´½"ĐĀŌÊ¼p£¬¬²ç½«¼ðĪù°âμĀĀŪĒŸŌ³Īùμ½ŌÊ¼pŌĐ;£°´μŪ 3 ²½ŌĐ¼çĪĀμĀμŌŌ·  
çĒĪŌÊ¼p;£

